

KORNELIJA PETROVIĆ, prof.

SOR

1. Arhitektura mikroprocesora
2. Kako radi USB
3. Sabirnički sustav osobnog računala
4. Načini prijenosa sabirnicom
5. Poluvodičke memorije
6. Vanjske memorije
7. Prijenos podataka na računalo – vanjski utjecaj
8. Sustav registra
9. Kako su se razvijala računala
10. ALU – aritmetičko logička jedinica
11. 2D računalna grafika
12. 3D računalna grafika

SPP

1. Softver otvorenog koda
2. Prekidni način rada procesora
3. Višedretvenost
4. Jezgra operacijskog sustava
5. Mrežni protokoli
6. Gospodarenje spremničkim prostorom
7. Straničenje
8. Datotečni sustav
9. ISO/OSI mrežni model
10. TCP/IP mrežni model
11. BIOS
12. Overclocking

DIOU

1. Uzroci i vrste kvarova
2. RAID tehnologija
3. Raspoloživost i efikasnost sustava
4. Pouzdanost uređaja s primjerom
5. Načini otkrivanja grešaka u prijenosu podataka
6. Modularno programiranje
7. Sigurnost sustava
8. Pouzdanost softvera
9. Što radi računalni virus?
10. Kako se zaštititi od virusa?